**C2 – JAVA BASICS**

[**TA7 (REPOSITORIO)**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/tree/173f8ca99721e2d7548bcaae89998e9a24d8b37f/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA7)

[**#1**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/173f8ca99721e2d7548bcaae89998e9a24d8b37f/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA7/Ej01NotasAlumnos.java)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Compilación y visual de consola:** | | |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Compilación y visual de consola:** | |
| **1** | **2** |
| **3** | **4** |

[**#2**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/173f8ca99721e2d7548bcaae89998e9a24d8b37f/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA7/Ej02CajaSupermercadoPulidoMetodos.java)

|  |
| --- |
|  |
| **Compilación y visual de consola:** |

[**#3**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/173f8ca99721e2d7548bcaae89998e9a24d8b37f/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA7/Ej03StockTienda.java)

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

[**#4**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/173f8ca99721e2d7548bcaae89998e9a24d8b37f/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA7/StockArticulos.java)

|  |
| --- |
|  |
| **Compilación y visual de consola:** |

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

***Grupo: Alex, Aurora, Ana***

**Decidimos trabajar directamente con objetos en el ejercicio 4 porque pensamos que la vinculación de la información sería mucho más sencilla.**

**Dejamos por consola todo lo relacionado con el ejercicio 2 y por JOptionPane lo pertinente al inventario.**

**Somos conscientes de que el programa presenta fallos si no se sigue adecuadamente y aún deberíamos de modificar ciertos errores, como el stock en 0 o negativo.**

**No tuvimos problemas al crear los artículos (class StockArticulos), pero sí que nos costó juntar los métodos del 2 y 3, sobre todo adecuar los métodos a la nueva class, ya que era la primera vez que trabajamos con objetos.**